

Florent Alexandre

Développeur

florentalexandre.be
E-MAIL : florent.alexandre@gmail.com
[LinkedIn](#)

PROFIL

Développeur mobile avec 6 années d'expérience professionnelle sur les plateformes d'Apple. Passionné par la création de nouvelles expériences utilisateur.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur iOS, [Octave Group](#)

NOVEMBRE 2017 - DECEMBRE 2018

J'ai travaillé dans l'équipe mobile du groupe Octave, développant à temps plein leur projets mobiles.

TouchTunes : Application iPhone en Objective-C et en Swift. Cette application permet de contrôler à distance les jukeboxes Touchtunes ainsi que d'acheter des crédits pour jouer des morceaux de musique. J'ai participé à la conception de plusieurs nouvelles fonctionnalités et continué le travail de refactorisation en Swift. J'ai également développé des micro services en Java utilisés par l'application.

Développeur iOS freelance, florentalexandre.be

DECEMBRE 2016 - PRESENT

Je travaille parfois comme membre d'une équipe ou en tant que développeur principal sur divers projets.

Tarmac : Application universelle écrite en Swift avec une interface fortement personnalisée permettant d'écouter des podcasts, de la radio live, de regarder des flux vidéo...

Kapaza : Deux mois avec les équipes de Kapaza pour améliorer et réécrire l'UI de leur application en Swift.

Software Engineer, [A7 Software](#)

MARS 2016 - PRESENT

J'ai travaillé avec l'équipe iOS pour développer le produit d'A7 Software. J'ai également aidé l'UX du produit en dessinant les wireframes d'une nouvelle version de l'application.

Andaman7 : Application universelle écrite en Objective-C permettant de stocker, gérer et partager ses données médicales.

Développeur iOS, [Tapptic](#)

AOUT 2012 - MARS 2016

J'ai travaillé sur de nombreux projets dans des champs variés chez Tapptic. Parfois comme membre d'une équipe ou en tant que développeur principal. Il s'agissait souvent d'apps pour des chaînes télévisées ou des journaux mais aussi d'apps bancaires, apps de marketing, SDKs... Voici une liste non exhaustive de projets sur lesquels j'ai travaillé dans ce cadre :

VOOMotion : Application universelle écrite en Swift permettant de consulter le programme de la semaine, regarder la TV en direct et piloter sa box à distance via une Apple Watch.

AXA Soon : Application bancaire pour iPhone permettant de consulter ses dépenses sous forme de timeline ainsi que de gérer son budget, envoyer des virements, et accéder à un support bancaire en ligne via chat.

Timeline by Screenity et Screenity SDK : SDK et Application universelle permettant l'envoi de contenu en push à un utilisateur en fonction de sa localisation, le temps de la journée, les beacons présents à proximité...

OTAKeys : SDK et Application pour iPhone de carsharing permettant de réserver une voiture en ligne et de l'ouvrir à partir d'une connexion BLE.

Développeur Android, Manex

SEPTEMBRE 2011 À JUIN 2012

J'ai travaillé pour Manex dans le cadre de mon travail de fin d'études.

App Android « MyLampiris » pour le fournisseur d'énergie Lampiris.

PROJETS PERSONNELS

Hedra : Application universelle écrite en Swift. Lanceur de dés en 3D utilisant la technologie SceneKit d'Apple. Application réalisée en solo de A à Z, des premiers concepts aux vidéos promotionnelles sur l'App Store.

FORMATION

2012 Université de Liège, Belgique - Master en sciences informatiques à finalité spécialisée en gestion.

COMPÉTENCES

Diverses

Possession du permis de conduire B.

A déjà réalisé plusieurs présentations professionnelles, pas de réticence à parler en public.

Linguistiques

Français - Langue maternelle.

Anglais - Usage professionnel courant.

Informatiques

Excellente maîtrise de l'Objective-C, du Swift et des frameworks iOS.

Bonne maîtrise du C, C++, Java, XHTML/CSS et des frameworks Android.

Bases en Pascal, Prolog, Scheme, PHP, SQL.

Bonne maîtrise de Photoshop.